

**PROGRAMMA SVOLTO E
PIANO DI INTEGRAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI
A.S. 2019/2020**

DOCENTE:	BRAGHIERI ALBERTO – ROMAGNOLI GIUSEPPE
DISCIPLINA:	TECNOLOGIE E PROGETTIZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI
CLASSE:	4A INFO

Sono state sviluppate le seguenti competenze (indicare se integralmente o parzialmente):

CS1 – integralmente: sviluppare applicazioni informatiche e gestire processi produttivi correlati a funzioni aziendali

CS2 – integralmente: scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali

CS3 – integralmente: gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza. gestire processi produttivi correlati a funzioni aziendali;

CS4 – parzialmente: Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza.

CS5 – parzialmente - Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

TEMA	CONTENUTI
Sistemi Operativi	Parole chiave e strumenti. Introduzione storica. Sistema operativo come gestore di risorse. Condivisioni risorse. Struttura gerarchica del sistema operativo. Gestione della cpu, stati di un processo attivo e algoritmi di scheduling. Gestione della memoria. Tecniche in memoria reale e tecniche in memoria virtuale. Gestione delle periferiche. Classificazione delle periferiche. Polling, interrupt e dma. Gestione delle memorie di massa. File System. Allocazioni. Thread.

CSS	in linea, interni alla pagina e esterni. Classi e id. proprietà fondamentali: colori, sfondi, bordi, font, dimensioni, margin, padding, position, float
Javascript	<p>Programmazione lato client.</p> <p>Elementi: variabili, array, strutture di controllo e cicli.</p> <p>Scambio di dati tra la pagina HTML e lo script: getElementById / style / tag input / innerHTML / onclick</p> <p>Esercitazioni guidate:</p> <ul style="list-style-type: none"> - controllo degli elementi di un form - simulazione di login (lato client) - oggetti in movimento (metodo display e innerHTML)
Linux	Introduzione a Linux. Installazione di Ubuntu con VirtualBox. Shell Script. Significato ed uso della Shell di linux. Diritti d'accesso in forma ottale, ridirezione dell 'input per gli script. Preparazione alla verifica di laboratorio. Shell script e comandi.
PHP	<p>Programmazione lato Server.</p> <p>Ambiente di lavoro: browser + XAMPP + Netbeans / Atom.</p> <p>Elementi: variabili, define, array associativi, \$_GET, \$_POST, GET_URI, \$_SESSION. Strutture di controllo, cicli, switch.</p> <p>Integrazione con il linguaggio HTML lato server.</p> <p>C.R.U.D. operazioni di lettura e scrittura su file di testo, utilizzato come un database mediante elemento separatore '#'.</p> <p>Creazione di un sito web con funzioni di registrazione utenti e con un menu di navigazione tramite array associativo e indicazione della pagina corrente (GET_URI)</p> <p>Esercitazioni guidate:</p> <ul style="list-style-type: none"> - collegamento via FTP con Netbeans - creazione di un piccolo gioco web-based con il controllo del movimento di un personaggio (un carattere ASCII) in una griglia basata su sistema cartesiano di coordinate, all'interno di un recinto, con ostacoli e traguardo.

Il programma svolto è stato visionato ed approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.

Competenze dichiarate nella programmazione iniziale, sviluppate parzialmente nel secondo quadrimestre, da sviluppare nel piano di integrazione degli apprendimenti:

CS4 – parzialmente: Sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza.

CS5 – parzialmente - Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.

Per ogni Modulo vengono indicati i contenuti che saranno affrontati e i tempi previsti

TEMA	CONTENUTI
Sito web-app con funzioni di registrazione	Sistema CRUD su file di testo: update e delete degli utenti registrati
Doc di Analisi	Creare un documento di analisi contenente le specifiche di un sito web da sviluppare. Strumenti: google doc (opportunamente formattato e con indice) Le voci principali dovranno essere (traccia di esempio) + template: foto e link download + albero dei contenuti (le voci di menu e sottomenu) + home + dove siamo + foto gallery ... Tutte le sezioni dovranno contenere informazioni che pieghino, tramite link, immagini e descrizioni testuali, il comportamento della pagina.
PERIODO:	settembre 2020
NUMERO ORE:	12

Data: 8 giugno 2020