



Ministero dell'Istruzione  
**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"**  
E-mail: [cris004006@pec.istruzione.it](mailto:cris004006@pec.istruzione.it), [cris004006@istruzione.it](mailto:cris004006@istruzione.it)  
Sito Web: [www.iistorriani.it](http://www.iistorriani.it)

**ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO**  
Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA ☎ 037228380 - Fax: 0372412602  
**ISTITUTO PROFESSIONALE – IeFP** Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"  
Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA ☎ 037235179 - Fax: 0372457603

## **PROGRAMMA SVOLTO**

### **A.S. 2020/2021**

<b>DOCENTE:</b>	<b>Emilia Sordi</b>
<b>DISCIPLINA:</b>	<b>Scienze e tecnologie applicate</b>
<b>CLASSE:</b>	<b>2^A INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI</b>

**Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.**

<b>MODULO</b>	<b>CONTENUTI</b>
<b>Problem solving: dal problema al programma</b>	Analisi, comprensione e soluzione di problemi. Algoritmi e loro caratteristiche. Elementi introduttivi della programmazione strutturata: dati e strutture di controllo (selezione). Concetti di base di algebra booleana e porte logiche. L'IDE di Codeblocks e di DEV C. Scrittura di un programma C: dichiarazione dei dati, istruzioni e funzioni fondamentali. Compilazione e debug. Test di un programma.
<b>Internet e il web</b>	Storia, struttura e funzionamento di Internet. I servizi di internet. Introduzione al linguaggio HTML. Creazione di pagine HTML semplici. Paragrafi e formattazione del testo. Inserimento di immagini. Elenchi. Tabelle. Link interni ed esterni. Fogli di stile (CSS).
<b>La programmazione visuale</b>	Scratch: creazione di programmi computazionali e grafici, story telling. App Inventor: creazione di semplici app per telefoni con s.o. Android.
<b>Basi di dati</b>	Concetto di archivio elettronico: le basi di dati. Le operazioni sugli archivi. Gestione di tabelle e campi tramite un programma di gestione database (Libreoffice Base). Relazioni 1:N tra tabelle. Il concetto di Maschera e di Report. Creazione di semplici query.
<b>Arduino</b>	Introduzione ad Arduino: caratteristiche generali. Prime esperienze con Arduino: gestione di led, pulsanti, resistenze e jumper.

<b>Educazione civica</b>	Bullismo e Cyberbullismo: creazione di lavori di gruppo con Scratch, HTML o software di presentazione.
--------------------------	--

**Firma Docente**      **Emilia Sordi**

**Data 7 giugno 2021**

**Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.**