



Ministero dell'Istruzione
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"

E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it

Sito Web: www.iistorriani.it

ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO

Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA ☎ 037228380 - Fax: 0372412602

ISTITUTO PROFESSIONALE - IeFP Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"

Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA ☎ 037235179 - Fax: 0372457603

PROGRAMMA SVOLTO
A.S. 2020/2021

DOCENTE:	Silvia D'Addezio
DISCIPLINA:	Informatica
CLASSE:	2A LSA

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
Fogli Elettronici	Ripresa delle esercitazioni guidate assegnate come compito delle vacanze dalla classe prima. <ul style="list-style-type: none">- formattazione numeri e celle- Formule; Riferimenti assoluti e relativi- funzioni se, e, o, radq, conta.se, somma, media, min&max, arrotonda, contavalori, cercavert, val.numero, casuale.tra, ass. Cercare formule fra quelle disponibili.- formattazione condizionale- creazione e gestione di più fogli di lavoro- grafici- creazione di un elenco a discesa- protezione celle Algoritmi: conversione binario decimale e viceversa.
Database	<ul style="list-style-type: none">- Definizione di database o base di dati.- Definizione di DBMS ed esempi.- Concetti di tabella, record, campo.- Concetti di chiave primaria, chiave esterna, associazione, integrità referenziale.- Semplici Query (senza linguaggio SQL), maschere, report.- Esempi ed esercizi: registro elettronico, biblioteca, olimpiadi, dotazioni scolastiche.
Brevi cenni di complemento al programma della classe prima: <ul style="list-style-type: none">- Strumenti di presentazione- Stampa unione	Link ipertestuali, effetti di transizione e animazione su una presentazione Impress Power Point. Realizzazione di una stampa unione con LibreOffice Writer / Ms Word.

Reti informatiche	<p>Evoluzione delle reti dal modello mainframe-terminale degli anni '60 ai moderni sistemi distribuiti. Storia di Arpanet / Internet. Modelli Client-server e peer to peer. Concetto di protocollo e sua importanza, cenno a TCP/IP. FTP, HTTP, HTTPS. Indirizzi IP, DNS, URL e domini. ADSL, DSL, fibra ottica. Dispositivi di rete, cavo a doppini, STP / UTP, switch, modem-router, access point. Internet e il www; concetto di ipertesto e ipermedia, linguaggio HTML. Servizi di Internet e web 2.0: motori di ricerca, forum, blog, telnet, chat, videoconferenza, VoIP, wiki, podcast, social network. Browser e posta elettronica. Lavoro di gruppo: ricerca e approfondimento sulle funzionalità del browser Google Chrome.</p> <p>La netiquette. Diritto nell'informatica: legge sulla privacy, diritto d'autore, licenze. Pericoli e reati nel web: firewall, virus, phishing, frodi informatiche, responsabilità penali.</p>
Introduzione alla programmazione	<p>Concetto di programmazione. Algoritmo, programma, linguaggio. Dal problema al programma: fasi della formalizzazione del problema. Dati di input e output, vincoli di integrità. Ambienti di programmazione (IDE). Realizzazione di primi semplici programmi in Cpp.</p> <p>Su questa parte non è stata svolta verifica, che verrà invece svolta all'inizio del prossimo anno scolastico.</p>

Data 10/06/2021

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.