



Ministero dell'Istruzione
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"
E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it
Sito Web: www.iistorriani.it

ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO
Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA ☎ 037228380 - Fax: 0372412602
ISTITUTO PROFESSIONALE - IeFP Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"
Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA ☎ 037235179 - Fax: 0372457603

PROGRAMMA SVOLTO **A.S. 2020/2021**

DOCENTE:	GASTALDELLI SILVANO
DISCIPLINA:	SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE
CLASSE:	2CINF

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
Basi di Computer e Algoritmi	Tipologie di computer I bit e il loro utilizzo Algoritmi e simboli del Flow Chart Laboratorio: Flow chart con Diagrams.net (cloud)
Coding	Le basi di html e css Tabelle in html con semplice stile LibreOffice e G-Suite Infografiche e Tag Cloud Il foglio elettronico Calc Elementi di un programma Scratch Laboratorio: Esercizi con Calc Semplice Gioco con Scratch Storytelling con Scratch Tombola con Scratch Disegno geometrico con Scratch Semplici esempi con Dev-C++ Dichiarazione variabili intere Scanf , printf con variabili intere

Basi di dati	<p>Archivi e basi di dati</p> <p>Semplici esempi di relazione 1 a molti</p> <p>Chiave primaria e chiave esterna</p> <p>Uso di Base con LibreOffice</p> <p>Creazione di tabelle con relazione 1 a 1 e 1 a molti</p>
Reti di computer	<p>Internet e i Domini , TLD</p> <p>Uso del software nel Cloud – G-Suite, Diagrams.net</p> <p>Il motore di ricerca Google</p> <p>Laboratorio:</p> <p>Ipconfig, indirizzi IP</p> <p>Conoscenza cartelle private e pubbliche nella nostra Intranet</p>
La scheda Arduino	<p>Pinout della scheda Arduino</p> <p>Pin digitali e pin analogici</p> <p>Laboratorio:</p> <p>Interruttore on-off con Arduino</p> <p>Il problema dell'isteresi</p> <p>Melodie digitali con Arduino</p> <p>Melodie con input analogico (con resistenza variabile)</p> <p>Crepuscolo con LED e PWM (con resistenza variabile)</p>
Percorso di Educazione Civica	<p>Le basi di Agenda 2030</p> <p>La Sostenibilità e l' Informatica</p> <p>Green computing e ambiente</p> <p>Realtà aumentata sostenibile e accessibile</p> <p>Sicurezza dei dati personali (GDPR)</p> <p>Relazione finale sulla sostenibilità e i computer</p>

Firma Docente Silvano Gastaldelli

Data 27/05/2021

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.