



Ministero dell'Istruzione
ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "J. TORRIANI"
E-mail: cris004006@pec.istruzione.it, cris004006@istruzione.it
Sito Web: www.iistorriani.it

ISTITUTO TECNICO - LICEO SCIENTIFICO

Via Seminario, n° 17/19 - 26100 CREMONA 037228380 - Fax: 0372412602
ISTITUTO PROFESSIONALE – IeFP Sezione associata "ALA PONZONE CIMINO"
Via Gerolamo da Cremona, 23 - 26100 CREMONA 037235179 - Fax: 0372457603

PROGRAMMA SVOLTO
A.S. 2021/2022

DOCENTE:	Zani Rocco
DISCIPLINA:	INFORMATICA
CLASSE:	1B LSA

Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.

MODULO	CONTENUTI
1- Concetti di base dell'ICT	Concetti elementari di informatica: informatica, algoritmo, programma, linguaggio, informazione, dato, hardware, software. I campi di applicazione e le professioni dell'informatica (cenni),
2- Uno sguardo dentro l'elaboratore	I componenti fondamentali della macchina: I dispositivi di Output I dispositivi di Input La scheda madre: CPU, memorie, periferiche i I/O, bus Le architetture di base degli elaboratori: la macchina di Von Neumann,
3- Il sistema di numerazione binari	Sistemi di numerazione posizionali in base 10, 2, 4, 8, 16 La codifica delle informazioni all'interno di un elaboratore: I numeri: Binario puro, Complemento a due Numeri razionali in binario puro Operazioni aritmetiche coi numeri binari I testi: Concetto di codifica Codifiche ASCII, UTF-8, UNICODE, Le immagini, Immagini bitmap Immagini vettoriali

	I suoni,
4- Fogli di calcolo elettronici	<p>Breve storia dei fogli di calcolo</p> <p>I fogli di calcolo di uso più comune: Excel, Calc, Fogli di Google. Open Office Calc</p> <p>Organizzazione dei fogli di calcolo: righe, colonne, celle, fogli</p> <p>Formattazione celle: bordi e sfondi</p> <p>Le Formule: uso di riferimenti relativi ed assoluti.</p> <p>Funzioni: somma, media, max, min, arrotonda, se, o, conta.se.</p> <p>Formattazione condizionata</p> <p>Grafici.</p> <p>Costruzione di fogli per conversioni tra numeri in basi diverse.</p> <p>Foglio di calcolo applicato alla digitalizzazione di immagini bitmap</p> <p>Le macro</p> <p>Comandi del formulario: I pulsanti</p>
5 – Introduzione al coding	<p>I diagrammi di flusso: definizioni e proprietà</p> <p>Scratch3</p> <p>Realizzazione dei controlli del flusso elaborativo</p> <p>Ciclo for, Ciclo while, If then else,</p> <p>Esercitazioni:</p> <p>Car game</p> <p>Shark</p> <p>Apce Attack</p> <p>Acchiappa oggetti</p>

Firma Docente Zani Rocco

Data 07- Giugno - 2022