

**PROGRAMMA SVOLTO**  
**A.S. 2022/2023**

<b>DOCENTE:</b>	<b>Silvia D'Addezio</b>
<b>DISCIPLINA:</b>	<b>Informatica</b>
<b>CLASSE:</b>	<b>4A LSA</b>

**Per ogni Modulo svolto vengono indicati i relativi contenuti affrontati.**

<b>MODULO</b>	<b>CONTENUTI</b>
1 – Programmazione Cpp: matrici	- indici, carica e stampa di una matrice. Algoritmi di conteggi, somme, medie per righe, colonne, diagonali e sull'intera matrice. - Approfondimento facoltativo per alcuni studenti: prodotto di matrici.
2 - Linguaggio HTML, form,	- Struttura di una pagina HTML; - titolo, formattazione testo, headings, paragrafazione, link, liste ordinate e non ordinate, immagini tabelle, colori terna RGB - moduli (form): text box, text area, select, bottoni.
3 - CSS, elementi di Javascript.	- fogli di stile in linea, incorporati, collegati. - Uso dei fogli di stile per definire un layout di pagina con header, footer, pannelli laterali. Classi. - inserimento di script, istruzioni, input e output con gli elementi del form, eventi. Data e ora di sistema e funzioni JS annesse. Mappe sensibili al mouse. Creazione di piccoli progetti
CLIL MODULE	Global teaching Lab with a MIT Student: Programming in Python.

Il programma è stato visionato e approvato dai rappresentanti degli studenti della classe.

08/06/23